

Übungen für Lineare Algebra fuer Informatiker und Statistiker
Wintersemester 2007/8

Prof. Dr. Günther Kraus

Alexander Böhm

Abgabe Dienstag 04 Dezember in den Kästen

Blatt 7

Aufgabe 25

Stelle die Polynome $1 + x, x + x^2, x^2 + x^3, 1 + x^3$ als Linearkombination der Polynome

$1 - x, x - x^2, x^2 - x^3, 1 - x^3$ dar.

Dies kann man mittels Basistransformation durchfuehren, wenn man die gegebenen Polynome jeweils als Basis des Vektorraumes der Polynome dritten Grades ueber \mathbb{R} ansieht. Oder aber auch einfach mittels Koeffizientenvergleich. Beides laeuft aber auf das Loesen linearer Gleichungssysteme hinaus.

4 PUNKTE

Aufgabe 26

Stelle die Vektoren $\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ -2 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$ als Linearkombination der Vektoren

$\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ -2 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$ sowie $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ und $\begin{pmatrix} 0 \\ -4 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 5 \\ 5 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 2 \\ 4 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 4 \\ 3 \end{pmatrix}$ dar.

Schreibe die Transformation jeweils als Produkt mit einer geeigneten Transformationsmatrix.

4 PUNKTE

Aufgabe 27

Eine Abbildung wird beschrieben bezueglich der kanonischen Basisvektoren e_1, e_2, e_3, e_4

durch die folgende Matrix:

$$\begin{pmatrix} 4 & 3 & 2 & 1 \\ 2 & 4 & 3 & 1 \\ 1 & 2 & 1 & 2 \\ 2 & 1 & 2 & 1 \end{pmatrix}^{-1}.$$

Stelle dieselbe Abbildung durch eine Matrix bezueglich der Basisvektoren

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 4 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} \text{ dar.}$$

Beachte dabei, dass die Vektoren natuerlich nicht nach dieser Reihenfolge nummeriert werden muessen, in der sie hier gerade angegeben wurden.

4 PUNKTE

Aufgabe 28

Erstelle die Transformationsmatrix, die die kanonischen Basisvektoren e_1, e_2, e_3, e_4

in die Basisvektoren $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ ueberfuehrt.

4 PUNKTE